

## "परावर्तन & अपवर्तन"

प्रकाशः: 'तरंग का रूप' → अनुदैर्घ्यतरंग

Light प्रकाश की दोहरी स्थिति अर्थात् तरंग और कण की दर्शाता है।  
अनुप्रस्थ तरंग (Transverse wave)

यह निवारण में भी चल सकती है।

प्रकाश का ध्वनीकरण किया जा सकता है। (इवनि  $\rightarrow X$ )

### प्रकाश का परावर्तनः

प्रकाश किरण का चिकने तल से टकराकर वापस उसी माध्यम में लौटना।

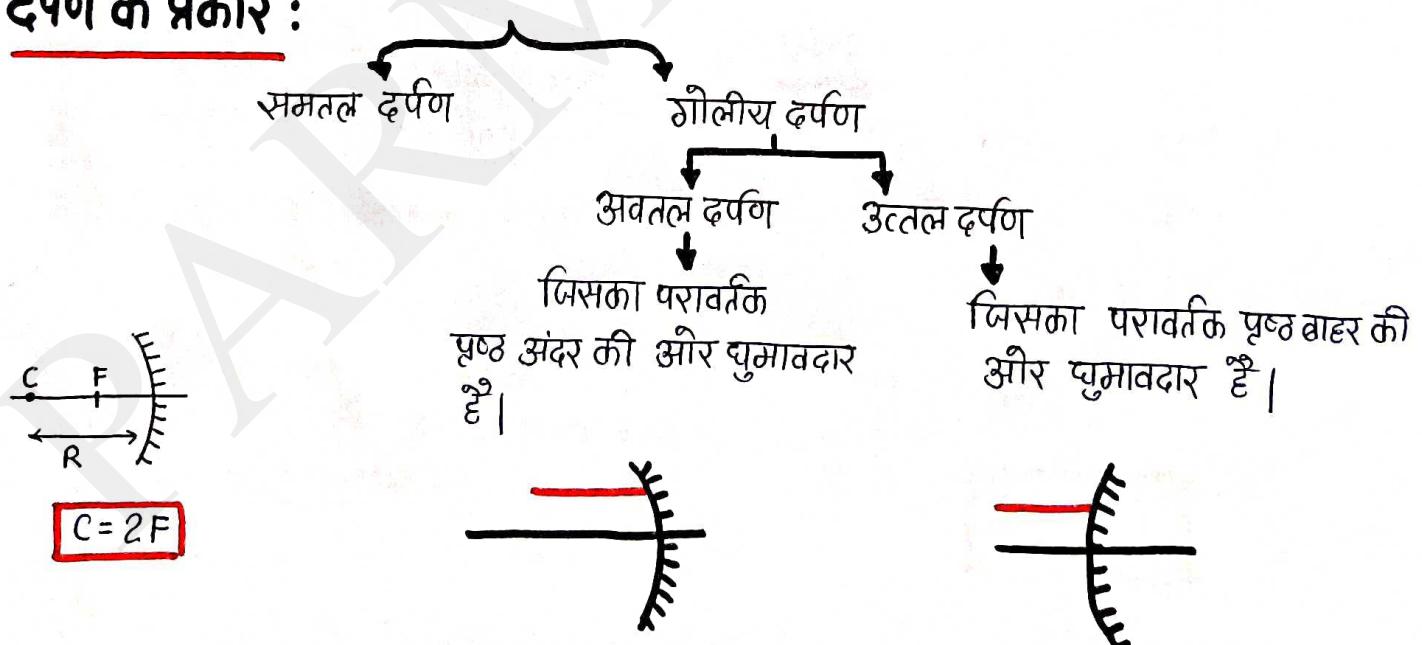
परावर्तन के नियमः: ① परावर्तन कीण, आपतन कीण के बराबर होता है।

$$\angle i = \angle r$$

- ② आपतित किरण, परावर्तित किरण और आपतन बिंदु पर अभिलंब सभी रूप ही तल में होते हैं जो परावर्तक सतह के तल के लंबवत होता है।

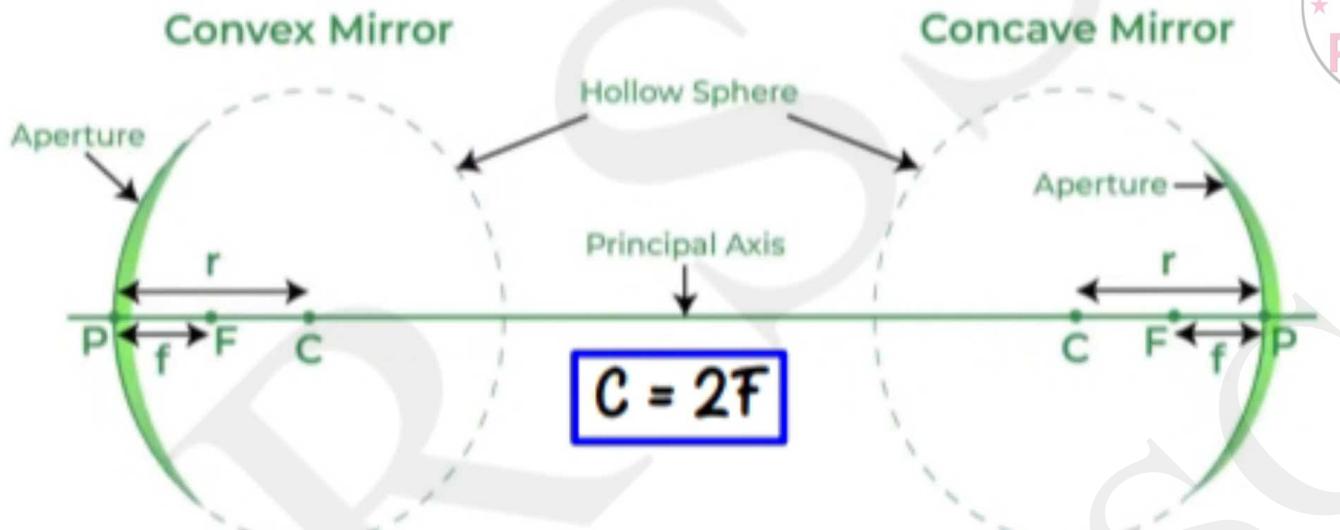


### दर्पण के प्रकारः

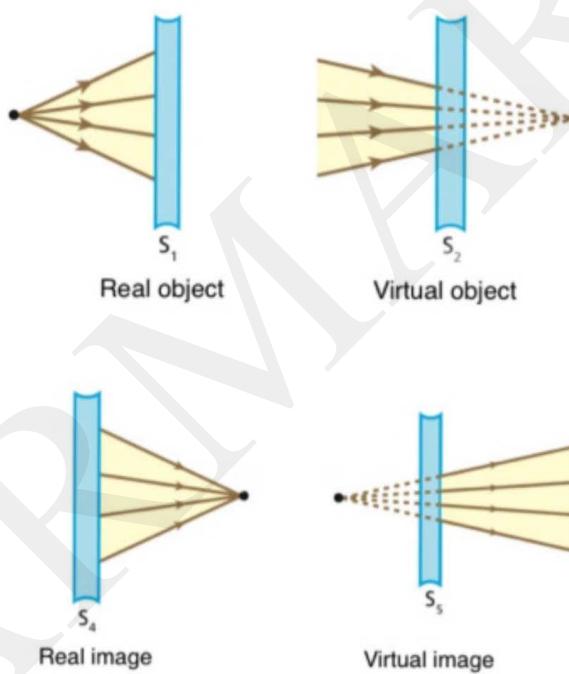


### प्रतिविम्ब के प्रकारः

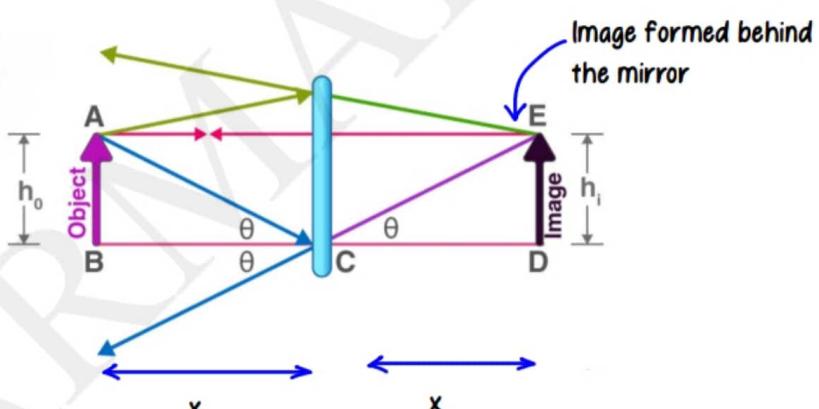
1. तास्तविक  $\rightarrow$  उल्टा  $\rightarrow$  वास्तविक प्रतिविम्ब स्क्रीन पर बनता है।
2. आश्वासी  $\rightarrow$   $X$   $\rightarrow$  सीधा



Here,  $F$  = Focal Point ;  $C$  = Center of Curvature ;  
 $f$  = Focal Length ;  $r$  = Radius of Curvature ;  
 $P$  = Pole



### Image Formation



## प्रतिविम्ब का बनना :

### समतल दृष्टि:

- ① प्रतिविम्ब की दूरी = बस्तु की दूरी
- ② बस्तु का आकार = प्रतिविम्ब का आकार
- ③ सीधा → आभासी
- ④ पार्श्व रूप से उल्टा : दायी → बाँयी  
बायी → दायी

### अवतल दृष्टि:

<u>बस्तु</u>	<u>प्रतिविम्ब</u>	<u>प्रकृति</u>
1. अनंत	→ फोकस	वास्तविक & उल्टा, बहुत होटा
2. Beyond C	→ C & F	" " , होटा
3. C पर	→ C पर	" " , बराबर
4. C & F की बीच	→ Beyond C	" " , छड़ी
5. F पर	→ अनंत	" " बहुत बड़ी

### उल्टल दृष्टि:

<u>बस्तु</u>	<u>प्रतिविम्ब</u>	<u>प्रकृति</u>
1. अनंत पर	→ F पर	आभासी, सीधा, बहुत होटी
2. अनंत और पीले → P & F की बीच P की बीच		" " , होटी

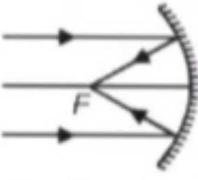
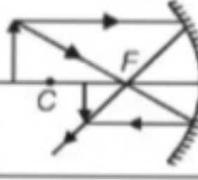
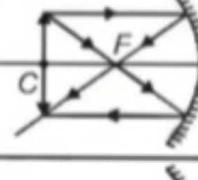
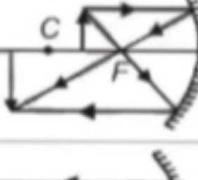
$$\left\{ \begin{array}{l} f = \text{फोकस दूरी} \\ R = \text{बक्ता त्रिज्या} \\ u = \text{बस्तु की दूरी (P से)} \\ v = \text{प्रतिविम्ब की दूरी} \end{array} \right.$$

अवतल - -ve  
उल्टल - +ve

दृष्टि सूत्र:

$$\frac{1}{v} + \frac{1}{u} = \frac{1}{f}$$

**Concave Mirror**

<b>Position of object</b>	<b>Figure</b>	<b>Position of image</b>	<b>Nature of image</b>
1. At infinity		At the principal focus or in the focal plane	Real, inverted, extremely diminished in size
2. Beyond the centre of curvature		Between the principal focus and centre of curvature	Real, inverted and diminished
3. At the centre of curvature		At the centre of curvature	Real, inverted and equal to object
4. Between focus and centre of curvature		Beyond centre of curvature	Real, inverted and bigger than object.
5. At the principal focus		At infinity	Extremely magnified
* 6. Between the pole and principal focus		Behind the mirror	Virtual, erect and magnified

<b>Position of the object</b>	<b>Position of the image</b>	<b>Size of the image</b>	<b>Nature of the image</b>
At infinity	At the focus F, behind the mirror	Highly diminished, point-sized	Virtual and erect
Between infinity and the pole P of the mirror	Between P and F, behind the mirror	Diminished	Virtual and erect

**प्रश्न:** 4 cm आकार की रुक्त कस्तु की 15 सेमी फोकल लंबाई के अवतल दृष्ण की सामने 25 cm की दूरी पर रखा गया है। स्पष्ट इवि स्राप्त करने के लिए स्क्रीन की दृष्ण से कितनी दूरी पर रखना चाहिए ?

$$u = -25 \text{ cm}$$

$$f = -15 \text{ cm}$$

$$\frac{1}{v} + \frac{1}{u} = \frac{1}{f} \rightarrow \frac{1}{v} + \frac{1}{(-25)} = -\frac{1}{15}$$

$$v = -\frac{75}{2} = -37.5 \text{ cm}$$

→ वास्तविक, उल्टी

## आवर्धन सूत्रः

$$\frac{\text{प्रतिक्रिया की ऊंचाई}}{\text{दूसरी की ऊंचाई}} = -\frac{v}{u}$$

$$\frac{f_i}{4} = \frac{-37.5}{-25}$$

$$f_i = -\frac{37.5 \times 4}{25}$$

$$f_i = -6 \text{ cm}$$

## दर्पण का संयोगः

### अवतल (वटाकर दिखाना)

- सीविंग फ्लेण
- टॉर्च लाइट
- दोंत का डॉक्टर

### उत्तल (हौटा दिखाना)

- Inside Mirror
- सुरक्षा कैलिस - ATM में
- चश्मा (Glasses)
- स्ट्रीट लाइट की प्रतीक्षा

## प्रकाश का अपवर्तनः

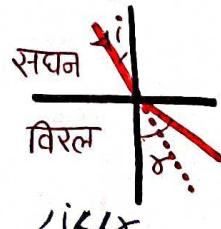
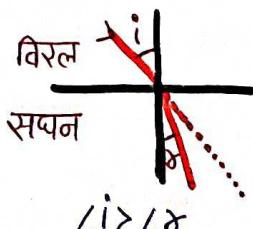
जब प्रकाश की किरण एक माध्यम से दूसरे माध्यम में जाती है तो यह अपनी मार्ग से विचलित हो जाती है।

“ प्रकाश की किरण का अपनी मार्ग से विचलित हो जाना प्रकाश का अपवर्तन कहलाता है ॥ ”

## माध्यम के प्रकारः

1. विरल माध्यम

2. सघन माध्यम



## अपवर्तन के नियम:

1. आपतित गिरण, अपवर्तित गिरण और आपतन बिंदु पर अभिलंब तीनों एक ही समतल में होते हैं।

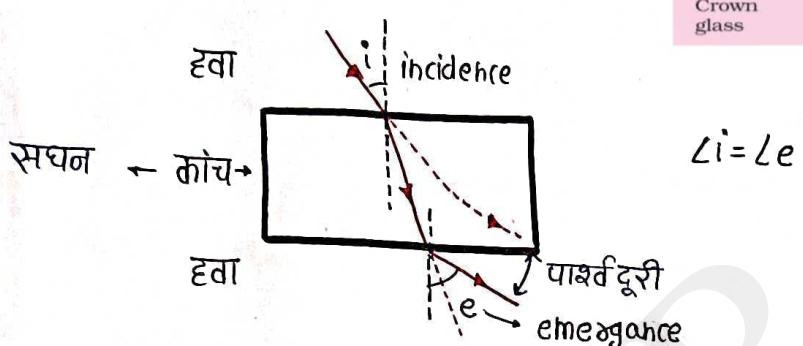
2.

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \text{नियांक}$$

## कोंच के स्लैब के माध्यम से अपवर्तन:

Material medium	Refractive index	Material medium	Refractive index
Air	1.0003	Canada Balsam	1.53
Ice	1.31	Rock salt	1.54
Water	1.33	Carbon disulphide	1.63
Alcohol	1.36	Dense flint glass	1.65
Kerosene	1.44	Ruby	1.71
Fused quartz	1.46	Sapphire	1.77
Turpentine oil	1.47	Diamond	2.42
Benzene	1.50		
Crown glass	1.52		

Densest medium



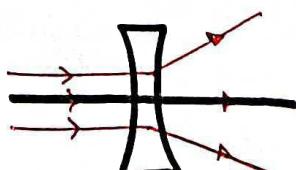
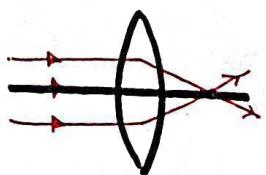
## अपवर्तक सूचकांक:

u'

$$n = \frac{\text{निवर्ति} / \text{द्वा में प्रकाश की चाल}}{\text{दिये गये माध्यम में प्रकाश की चाल}} \rightarrow 3 \times 10^8 \text{ m/s}$$

$$\text{द्वनि} = 3 \times 10^8 \text{ m/s}$$

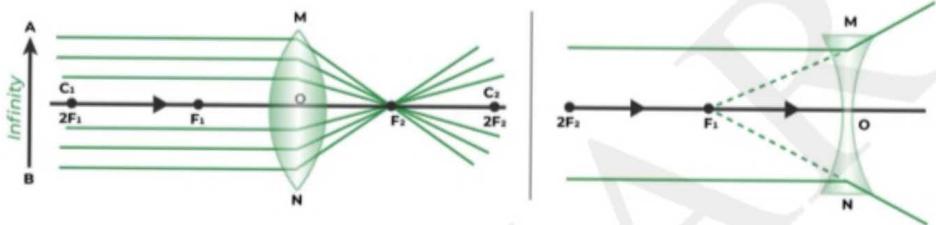
## गोलीय लेंस:



अभिसारी

अपसारी

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{उत्तल दरण} = \text{अवतल लेंस} \\ \text{अवतल दरण} = \text{उत्तल लेंस} \end{array} \right.$$



**Convex Lens = Concave Mirror**  
(Converging Lens)

**Concave Lens = Convex Mirror**  
(Diverging Lens)

## Image Formation in Convex Lens

- Image formation by lenses :

Same as Concave Mirror

Convex lens				
	Ray diagram	Position of object	Position of image	Nature of image
(a)		At infinity	At F	Real, inverted and highly diminished
u = -ve, v = +ve and f = +ve				
(b)		Between infinity and 2F	Between F and 2F	Real, inverted and diminished
u = -ve, v = +ve and f = +ve				

Beyond C (same)

	Ray diagram	Position of object	Position of image	Nature of image
(c)		At 2F	At 2F	Real, inverted and same sized
u = -ve, v = +ve and f = +ve				
(d)		Between F and 2F	Beyond 2F	Real, inverted and enlarged
u = -ve, v = +ve and f = +ve				
(e)		At F	At infinity	Real, inverted and enlarged
u = -ve, v = +ve and f = +ve				
(f)		Between F and O	On the same side of the lens	Virtual, erect and enlarged
u = -ve, v = -ve and f = +ve				

## Image Formation of Concave Lens

Same as Convex Mirror

Concave lens				
	Ray diagram	Position of object	Position of image	Nature of image
(a)		At infinity	At F	Virtual, erect and highly diminished
u = -ve, v = -ve and f = -ve				
(b)		Between infinity and O	Between F and O	Virtual, erect and diminished
u = -ve, v = -ve and f = -ve				

## उपयोगः

अवतल दृष्टि

मायोपिया (Myopia)

निकार fushace

उत्तल दृष्टि

Hypertropia

दृढाकर दैरवनी के लिए

प्रश्नः एक अवतल लेंस की फोकस दूरी  $-15\text{ cm}$  है वस्तु की लेंस से कितनी दूरी पर रखा जाना चाहिए ताकि उसकी दृष्टि लेंस से  $10\text{ cm}$  पर बने?

$$\rightarrow f = -15\text{ cm}$$

$$v = ?$$

$$u = -10\text{ cm}$$

$$-\frac{1}{f} = -\frac{1}{10} - \frac{1}{u}$$

$$+\frac{1}{u} = -\frac{1}{30} \rightarrow u = -30\text{ cm}$$

लेंस सूत्र =

$$\frac{1}{v} - \frac{1}{u} = \frac{1}{f}$$

आवधनि सूत्र, (m)

$$\frac{f_i}{f_o} = \frac{v}{u}$$

$$m = -\frac{10}{-30} = \frac{1}{3}$$

$m = 1 \Rightarrow$  वस्तु का आकार = प्रतिविम्ब का आकार

$m < 1 \Rightarrow f_i > f_o$  (छोटा)

$m > 1 \Rightarrow f_i < f_o$  (बड़ा)

## लेंस की क्षमता :

$$\text{क्षमता} / \text{शक्ति} = \frac{1}{\text{फोकल दूरी}} = \frac{1}{m} = m^{-1} = \text{डायोप्टर}$$

+ve      -ve  
उत्तल      अवतल

लेंस की क्षमता का SI मात्रक